//26 global and local

#include <stdio.h>

void prove(int local);

//สร้าง function ชื่อ prove มาเพื่อพิสูจน์ local และ global โดยส่ง parameter เป็น int โดยชื่อ local

int glo;

//สร้างตัวแปร global โดยมี datatype เป็น int และตั้งชื่อว่า glo

int main()

{

int local;

//สร้างตัวแปร local โดยมี datatype เป็น int และตั้งชื่อว่า local

printf("global variable before initialize : %d\n", glo);

//แสดงผลว่า "ตัวแปร global ก่อน initialize " และให้นำค่าของ glo มาแสดง

printf("local variable before initialize : %d\n\n", local);

//แสดงผลว่า "ตัวแปร local ก่อน initialize " และให้นำค่าของ local มาแสดง

prove(local);

//เรียกใช้ function prove และส่ง parameter ขื่อ local

printf("\nglobal variable after initialize in another function : %d\n", glo);

//แสดงผลว่า "ตัวแปร global หลัง initialize ใน function อื่น" และให้นำค่าของ glo มาแสดง

printf("local variable after initialize in another function : %d\n\n", local);

//แสดงผลว่า "ตัวแปร local หลัง initialize ใน function อื่น" และให้นำค่าของ local มาแสดง

}

void prove(int local)

{

printf("input a value in global : ");

scanf("%d", &glo);

//แสดงผลว่า "ให้ใส่ค่าใน global" โดยเก็บค่าไว้ในตัวแปร glo

printf("input a value in local : ");

scanf("%d", &local);

//แสดงผลว่า "ให้ใส่ค่าใน local" โดยเก็บค่าไว้ในตัวแปร local

printf("\nglobal variable after initialize in prove function : %d\n", glo);

//แสดงผลว่า "ตัวแปร global หลัง initialize ใน function prove" และให้นำค่าของ glo มาแสดง

printf("local variable after initialize in prove function : %d\n\n", local);

//แสดงผลว่า "ตัวแปร local หลัง initialize ใน function prove" และให้นำค่าของ local มาแสดง

}

/\*สรุป

1.ถ้าไม่ initialize ค่าในตัวแปร global จะมีค่า default เป็น 0 แต่ของ local จะเป็นค่าสุ่มๆ

2.การเรียกใช้งานใน function อื่น ตัวแปร global ไม่จำเป็นต้องส่งเป็น parameter แต่ตัวแปร local ต้องส่ง parameter ไป function อื่นเพื่อใช้งาน

3.การ initialize ใน function อื่น ค่าที่ initialize ในตัวแปร global จะถูกเก็บค่าไว้ในตัวแปรนั้นๆทั้งโปรแกรม แต่ของ local จะถูกเก็บค่าไว้ในตัวแปรนั้นๆแค่ในของ function ตัวเอง

\*/

Result

A screen shot of a computer

Description automatically generated